**Дидактическая игра-ходилка**

**«Путешествие Ойха-Курагино»**

**Разработала: воспитатель Квитченко О.М.**

Возраст: от 5 лет.

Количество игроков: от 2 до 4.

Цель игры:

Развитие интереса к истории и культуре родного поселка, местным достопримечательностям.

Задачи:

1)закреплять умение узнавать и называть достопримечательности поселка Курагино;

2) развивать связную речь детей, обогащать и активизировать словарный запас детей;

3)способствовать развитию памяти, мышления;

4)упражнять в счёте;

5)учить детей играть в команде, соблюдать правила и очерёдность ходов;

3)воспитывать любовь и привязанность к малой родине.

Атрибуты: игровое поле, кубик, фишки по количеству игроков.

Ход игры:

Игроки выбирают себе фишки и ставят их начало игры. Затем по очереди бросают кубик и передвигают свою фишку на выпавшее на нём количество ходов. Если игрок останавливается на грустном смайлике, он должен рассказать, какая достопримечательность изображена на картинке. Если игрок ответил правильно, он бросает кубик ещё раз. Если нет – пропускает следующий ход.

Если останавливается на веселом смайлике, то ему добавляется еще один ход.

Побеждает тот, кто первым доберётся до конца.